

# Snabbguide

Cup Manager Resultatenhet

Ladda här



Ladda resultatenheten varje natt.

Starta Resultatenhet



# Starta ett spel

Vid start kommer du att se en lista över matcher som kommer att spelas idag.

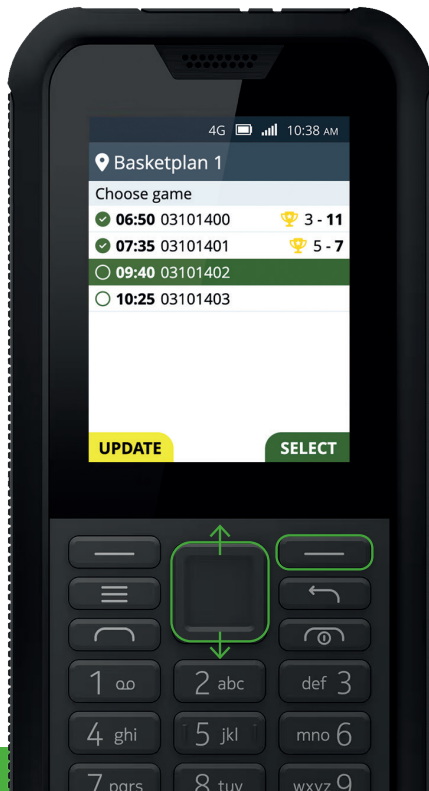
Använd **styrspaken** för att navigera mellan matcherna.

Tryck **höger knapp** **SELECT** för att få mer information om vald match.

Tryck **höger knapp** igen **START** om du vill starta matchen.



Undvik att starta matchen innan matchen startar på riktigt.




# Hantera matchen

När du ser denna skärmen är matchen igång.

Tryck **vänster knapp** **GOAL** när hemmalaget gör mål.

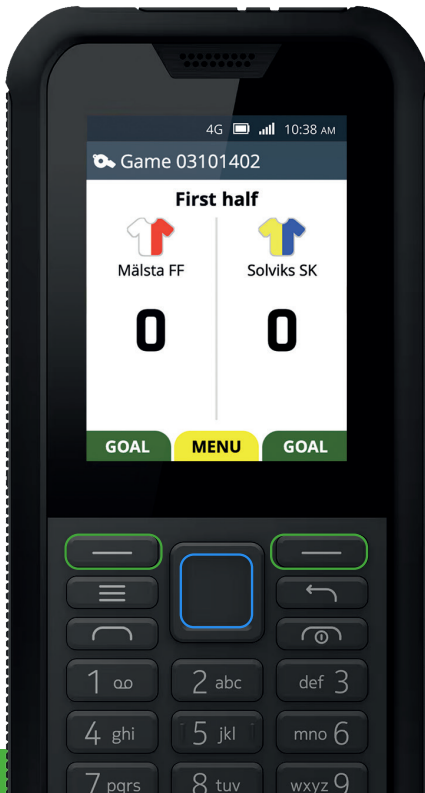
Tryck **höger knapp** **GOAL** när bortalaget gör mål.

Tryck **enter-knappen** **MENU** för att komma in i spelmenyn med fler val.

Avsluta matchen genom att trycka på **enter-knappen** **MENU** och välj  End game .



Du måste avsluta matchen på Resultatenheten när faktiska matchen avslutas.





Höger knapp

Enter-knapp

Vänsterknapp

Styrspak

På / Av knapp

 Cup Manager

## Instruktioner

Scanna nedan QR med din telefon för att komma till videoinstruktioner (Engelska):



 <https://cups.nu/s/3bb4e6da>

### Om:

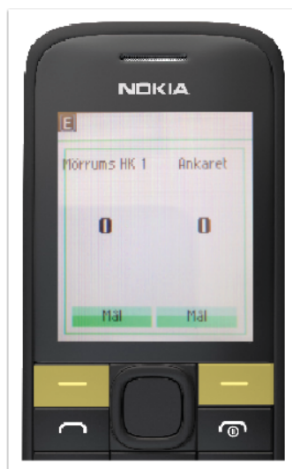
Cup Manager är ett turneringssystem och en del av Invite Sports. Vi är dedikerade att förenkla vardagen för klubbar, turneringar, lag och spelare.

[www.cupmanager.net](http://www.cupmanager.net)  
[www.invitesports.com](http://www.invitesports.com)

Invite Sports  
*Simplified*

## Målrapporering

 Skrivet av Max Martinsson  
Uppdaterad för mer än 4 år sedan



För att rapportera mål klicka på vänster respektive höger knapp för hemmalaget, respektive bortalaget.



Du har möjlighet att rapportera målskytt. Ange helt enkelt tröjnummer på spelaren som gjorde mål.

Om du inte vet vem som gjorde målet, lämna rutan tom.



Målet är nu rapporterat och är synligt på hemsidan och i Live-appen\*.

Live-appen är en produkt som inte används av alla turneringar.